Enrico Reinsdorf

Senior UX Designer

UX-Führung · Design Systems · KI-gestütztes Prototyping

re-design.de · enrico.reinsdorf@re-design.de · linkedin.com/in/enrico-reinsdorf-6b091125

Portfolio 2026



Senior UX Designer seit 2016
CPUX-F · Mitglied der German UPA
Nürnberg

ÜBER MICH

Fachsoftware, die zu den Menschen passt, die damit arbeiten

Ich entwickle komplexe Fachsoftware an der Schnittstelle zwischen Fachlichkeit, Technik und Nutzerbedürfnissen – von der Personalverwaltung für Kommunen bis zur Baukalkulation in der Cloud. Ich habe ein UX-Team fachlich geführt, war bei BRZ der erste UX Designer und habe dort ein Design System entwickelt, das heute in mehreren Produkten im Einsatz ist. Wenn ein Team jemanden brauchte, habe ich kommissarisch die Product-Owner-Rolle übernommen.

Für meine eigene Arbeit habe ich ein KI-Framework gebaut, mit dem ich von der Idee zum getesteten Prototyp komme – die KI führt aus, ich entscheide. Wissen weitergeben gehört für mich dazu: 18 Jahre als Dozent, seit 2024 Gastvorlesungen zu UX & Usability an der FAU. Mein nächster Schritt: eine Rolle als UX Lead.

WERDEGANG

Stationen seit 2016

03/2024 – heute

Senior UX Designer

AKDB

Einer von 5 UX Designern für 8 Scrum-Teams im LeSS-Framework. Bedienkonzepte für OK.PERS+.

01/2021 – 02/2024

Senior UX Designer (User Experience Expert)

BRZ Deutschland GmbH

Erster UX Designer. Design System für BRZ 365 von Grund auf entwickelt.

12/2019 – 12/2020

UX Engineer · kommissarische fachliche Teamleitung

ASTRUM IT GmbH

Fachliche Führung des 4-köpfigen UX-Teams. COLIBRI für die Bundesagentur für Arbeit.

11/2017 – 11/2019

Referent UX · kommissarischer Product Owner

ERGO Direkt AG

PO für das ERGO Design System. 40–50 Usability-Tests in rund 6 Monaten.

11/2016 – 09/2017

Senior UX Designer

chilli mind GmbH

UX-Projekte für Audi, VW, Siemens, B. Braun, Ottobock und KWS.

CPUX-F

Certified Professional for Usability and User Experience

seit 2024

Gastvorlesung UX & Usability, FAU Erlangen-Nürnberg

18 Jahre

freier Dozent, u. a. SAE Institute

B.A.

Mediendesign, Hochschule Hof

AKDB

OK.PERS+ – Personalverwaltung für Kommunen

Senior UX Designer seit 03/2024

OK.PERS+ entwickeln acht Scrum-Teams im LeSS-Framework, teils externe Teams. Fünf UX Designer teilen sich diese Teams – ich bin einer davon und verantworte die Bedienkonzepte für einzelne Features.

- Konzepte mit **Nutzerinterviews** und **iterativen Usability-Tests** validiert
- Anforderungen mit den Product Ownern priorisiert
- **Barrierefrei nach WCAG** – Pflicht für Software im öffentlichen Dienst
- Figma-Komponenten des **Mate Design Systems** für Konsistenz über alle Module optimiert

MEINE BEDIENKONZEPTE

- **Weiterbildung**
- **Migration**
- **Auswertungen**
- **Schwerbehinderung**
- **Zusatzversorgung**
- **Fehlzeiten**

8
Scrum-Teams, teils extern

5
UX Designer im Team

LeSS
skaliertes Scrum

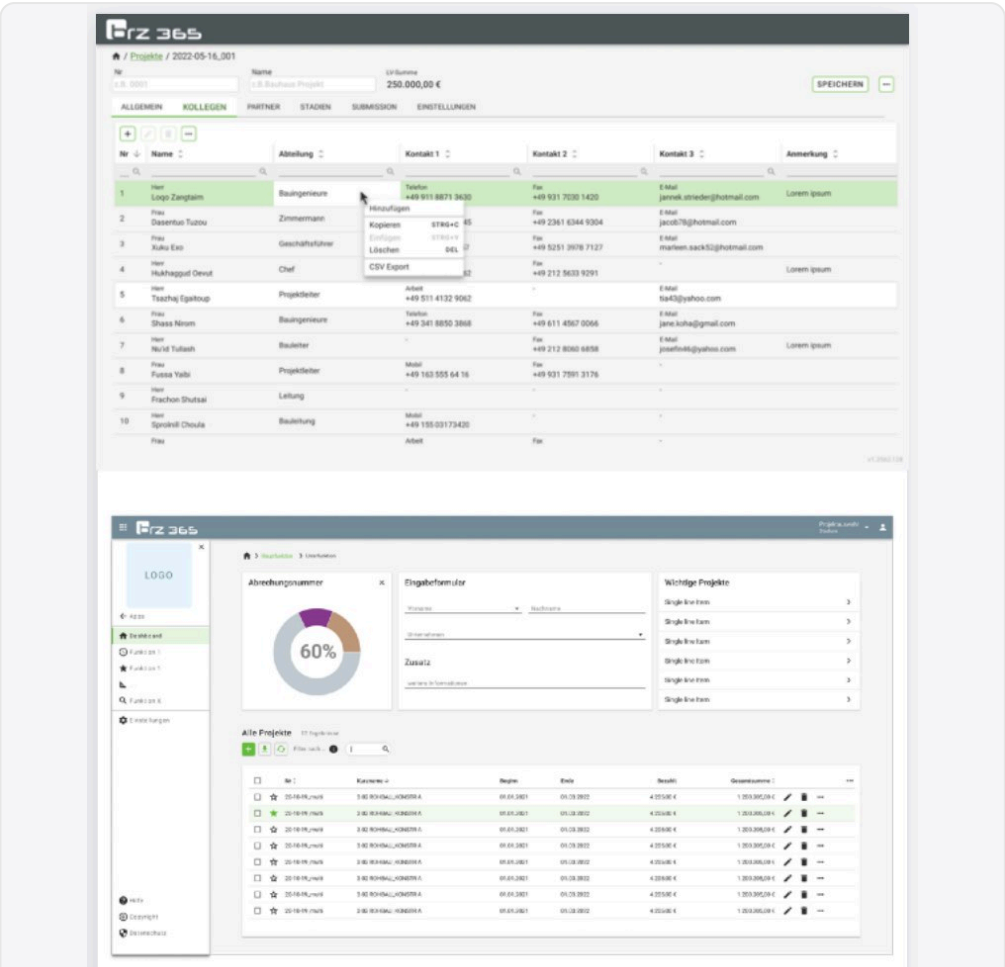
BRZ DEUTSCHLAND GMBH

BRZ 365 – Design System und UX-Aufbau

Senior UX Designer (User Experience Expert) 01/2021 – 02/2024

Während BRZ alle Produkte in die Cloud migrierte, gab es keinen UX-Bereich. Ich wurde als erster UX Designer eingestellt, um ihn aufzubauen – verantwortlich für UX-Prozesse, UX-Reifegrad und Design.

- **Design System für BRZ 365** von Grund auf entwickelt und mit dem Scrum-Team der Mengenermittlung (SaaS) eingeführt
- Heute auch in weiteren Produkten wie der **Baukalkulation** im Einsatz
- Informationsarchitektur und UI der **KI-gestützten Positionsklassifizierung** im Angebotsmodul: Übereinstimmung pro Position in Prozent, A/B/C-Klassifizierung
- Dualen Studenten (Mediendesign) im UX-Bereich betreut



BRZ 365 mit dem Design System

ASTRUM IT GMBH

UX-Team führen und COLIBRI für die Bundesagentur für Arbeit

UX Engineer · kommissarische fachliche Teamleitung 12/2019 – 12/2020

Nach dem Weggang des Team Leads habe ich die fachliche Führung des 4-köpfigen UX-Teams übernommen – zusätzlich zur Projektarbeit.

Führung

- Fachliche Führung des 4-köpfigen UX-Teams
- Neue UX Engineers eingearbeitet
- Interne Schulungen als Trainer, u. a. „Exploring the Problem Space“

COLIBRI – Leistungsberechnung ALG I

- Anwendungsarchitektur aus Sicht der Sachbearbeiter:innen konzipiert
- Konzepte durch die Barrierefreiheits-QA der BA abgenommen
- Prototypen mit Axure, Balsamiq und React; Product-Owner- und Scrum-Master-Aufgaben

ERGO DIREKT AG

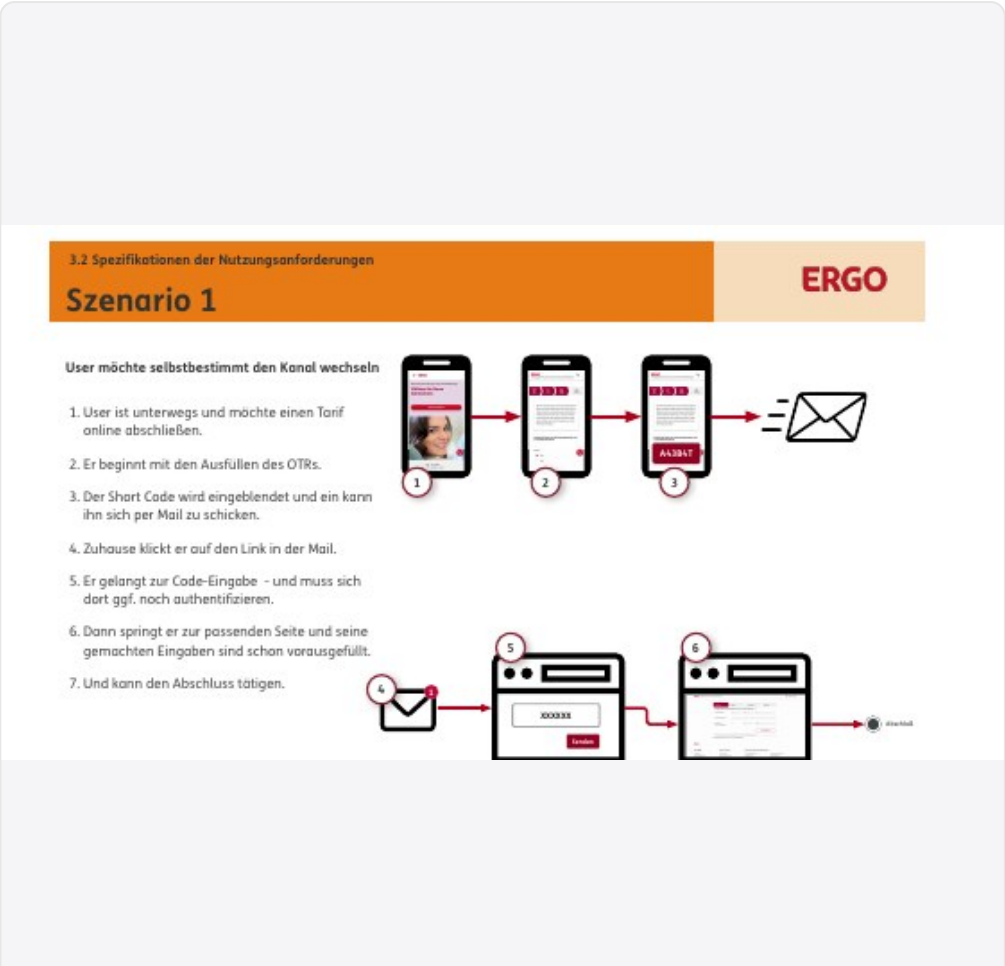
ERGO Direkt – Design System und UsabilityLab

Referent UX · kommissarischer Product Owner 11/2017 – 11/2019

- **Kommissarischer Product Owner** (08/2018 – 04/2019) des Scrum-Teams, das das ERGO Design System weiterentwickelt hat – das System nutzten alle Produkt-Scrum-Teams
- **40–50 Usability-Tests in rund 6 Monaten** im ERGO UsabilityLab
- Testfrequenz erhöht und den Ablauf von der Vorbereitung bis zur Übergabe der Erkenntnisse an die Produktteams gestrafft
- Online-Abschlussprozesse der Versicherungsprodukte optimiert

40–50
Usability-Tests in rund 6 Monaten

9 Monate
kommissarischer Product Owner



Konzeptskizze: Short Code für den Wechsel zwischen Geräten im Online-Abschluss

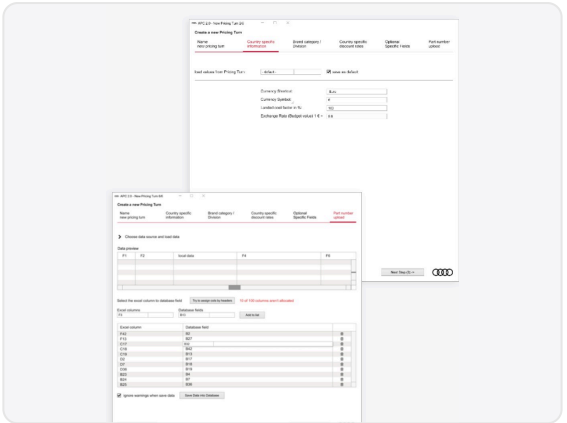
CHILLI MIND GMBH, KASSEL

Agenturprojekte für Industrie und Automotive

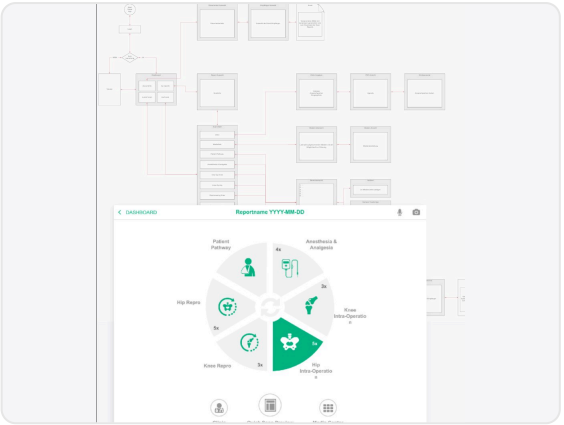
Senior UX Designer 11/2016 – 09/2017

Konzeption, Informationsarchitektur und Prototyping für Kunden aus Automobil, Medizintechnik, Agrar und Industrie. Die Projekte habe ich direkt beim Kunden präsentiert.

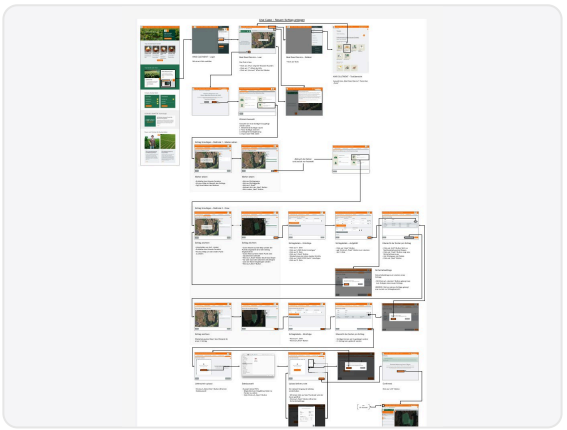
- **Audi APC 2.0** – B2B-Plattform für Audi-Händler
- **VW PPSo** – Preiskalkulation für Service-Events in VW-Autohäusern
- **B. Braun / Aesculap OrthoScan** – Tablet-App für Kliniken
- **KWS myKWS** – Schlagverwaltung für Landwirte
- **Siemens Sinumerik Integrate** – Digitalisierungsplattform für die Fertigung
- außerdem Ottobock und Bibliomed



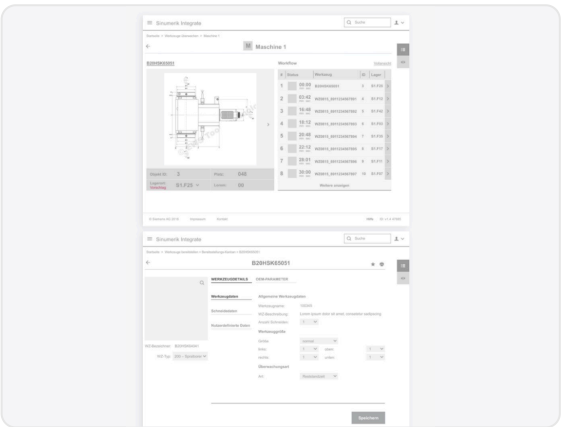
Audi APC 2.0



Aesculap OrthoScan



KWS myKWS



Siemens Sinumerik Integrate

LEHRE, VORTRÄGE & KI

Wissen weitergeben

Gastvorlesung UX & Usability

FAU Erlangen-Nürnberg · seit 2024, jährlich im Mai

Dozent & Trainer (freiberuflich)

18 Jahre · u. a. SAE Institute Köln, VSB Bildungswerk, KW Trainingszentrum, IBB, medienreich · Ausbilderschein (AdA)

„Von der Idee zum Prototyp mit KI“

UX Stammtisch Franken · Frühjahr 2026

Vorstellung meines eigenen KI-Frameworks für Claude Code: von der vagen Idee bis zum getesteten Prototyp. Human-in-the-Loop an jedem Schritt – die KI führt aus, ich entscheide.

github.com/eltuctuc/red-create-prototyp-project

KONZEPTARBEITEN

Probeaufgaben aus Bewerbungsprozessen

Konzepte, die ich in Assessments und Probeaufgaben erarbeitet habe – keine umgesetzten Produkte.
Sie zeigen, wie ich mich in kurzer Zeit in ein neues Thema einarbeite.

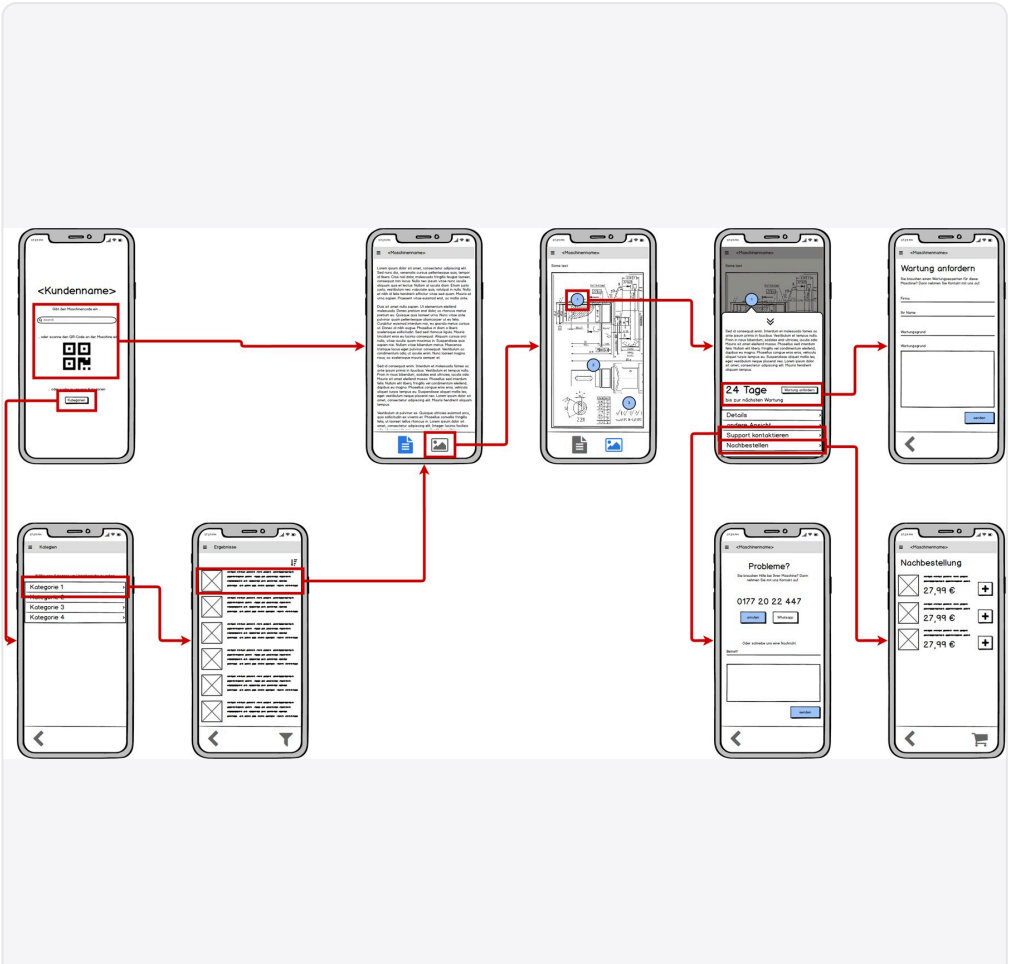
KONZEPTARBEIT · BEWERBUNGSAUFGABE

BAUER+KIRCH – Digitale Strategie & Online Bibliothek

Probeaufgabe 2020

Ein Hersteller von Industrieanlagen liefert Betriebsanleitungen auf CD-ROM, Ersatzteile werden per E-Mail, Telefon oder Fax bestellt. Aufgabe: digitale Strategie und ein erstes marktfähiges Produkt.

- 10-Jahres-Roadmap als Vorschlag ausgearbeitet
- MMP „Online Bibliothek“: QR-Code an der Maschine führt direkt zur passenden Dokumentation, mit Nachbestellung
- Mobile Wireframes für die zentralen User Flows
- Vorgeschlagenes Vorgehen: Contextual Inquiry, Fragebogen, Fokusgruppe, Remote-Tests



Online Bibliothek – User Flow vom QR-Code bis zur Nachbestellung

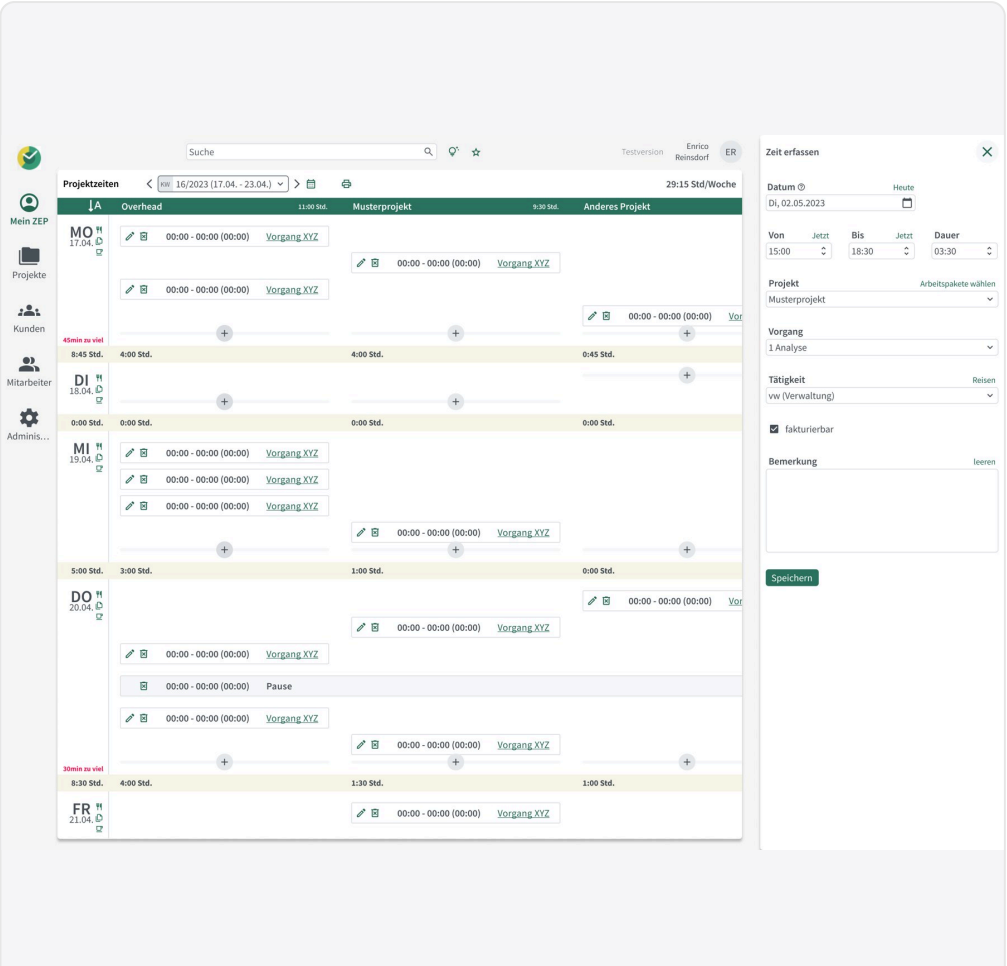
KONZEPTARBEIT · BEWERBUNGSAUFGABE

ZEP Zeiterfassung – UX-Redesign-Konzept

Probeaufgabe 2023

Heuristische Analyse der Zeiterfassungsmaske von ZEP und Neugestaltung inklusive Navigation.

- Probleme identifiziert: vollbreites Formular, falscher initialer Fokus, Scrollen bei vielen Buchungen
- Vertikale Icon-Navigation mit Flyout statt doppelter Menüleiste
- Master-Detail-Layout: Übersicht links, Eingabe rechts
- Drei Layoutvarianten als Hi-Fi-Prototyp in Figma



Mehrspaltige Projektansicht mit Icon-Navigation und Eingabe-Panel

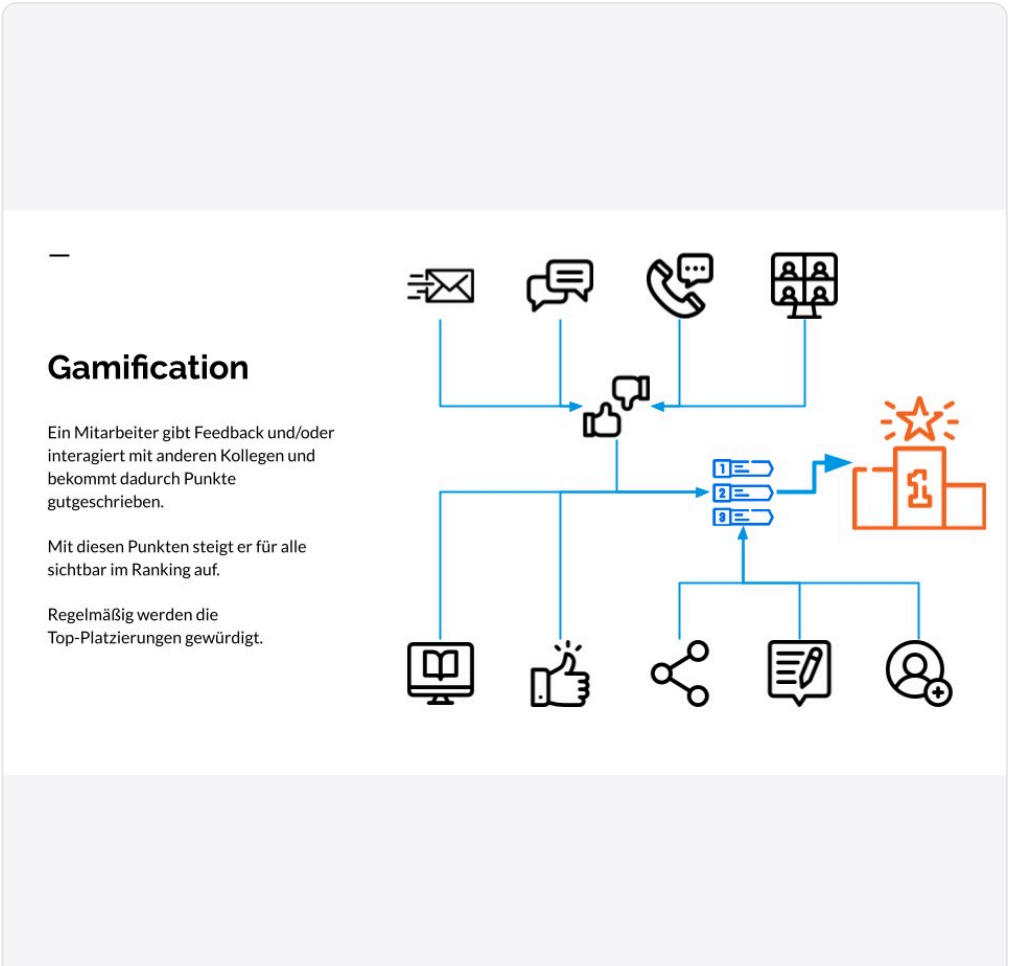
KONZEPTARBEIT · ASSESSMENT CENTER

FIEGE myFIEGE – Mitarbeitervernetzung

Assessment Center 120 Minuten + Präsentation

Wie kann die Kollaborationsplattform myFIEGE helfen, dass Mitarbeitende sich besser vernetzen?

- Vier Barrieren identifiziert: Zeitmangel, fehlende Transparenz, fehlendes Interesse, Kommunikationshemmungen
- Feature-Konzept: Vernetzungsvorschläge aus echten Interaktionen, „Lob senden“, Punktesystem
- Implementierungs-Roadmap mit Pilotphase und Messgrößen



Gamification-Konzept aus der Präsentation

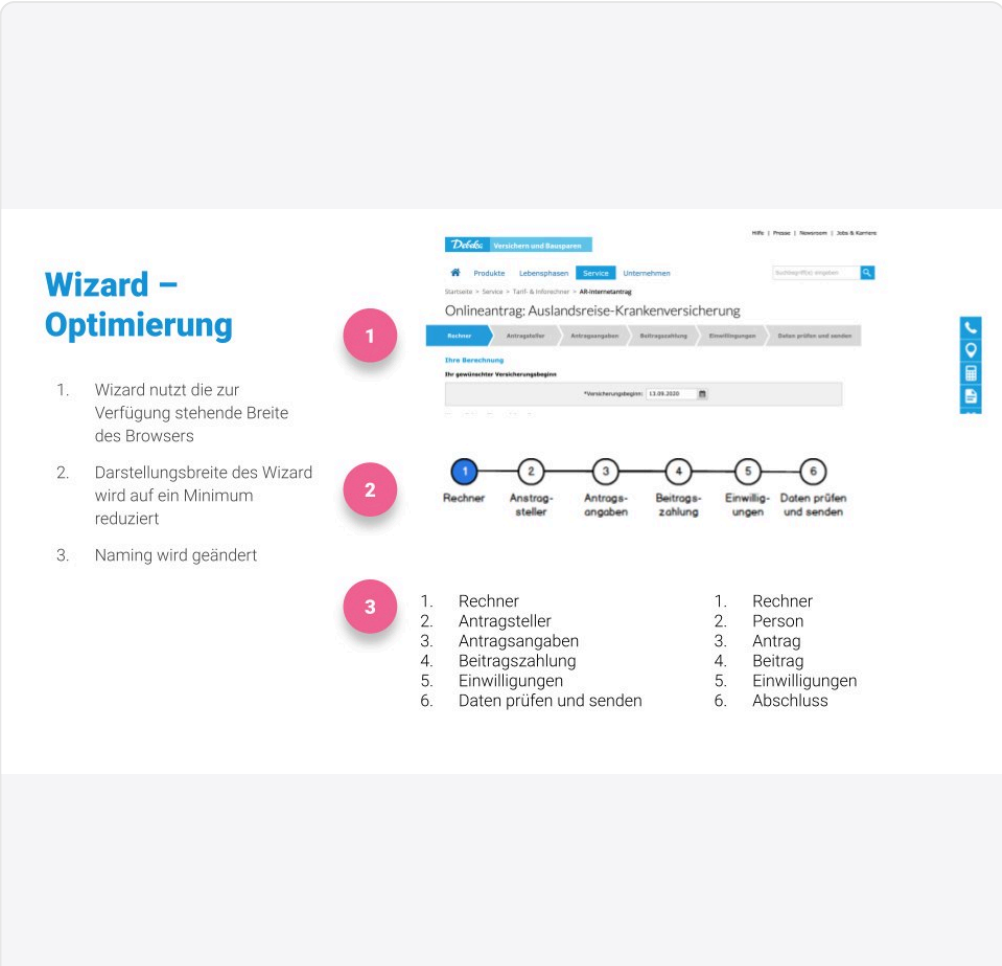
KONZEPTARBEIT · PROBEAUFGABE

Debeka – UX-Berater Probeaufgaben

Probeaufgabe 09/2020 · 7 Arbeitstage

Vier Aufgaben aus dem Alltag eines UX-Beraters, abgegeben als 49-seitige Präsentation.

- UX-Grundlagen: Usability vs. UX, Nutzungskontext, Aufgabenmodell, Evaluation
- 22+ Nutzungsanforderungen aus einem Kontextinterview abgeleitet
- Expertenevaluation des AR-Tarifrechners: drei Usability-Probleme mit Redesign-Konzepten
- Lösungen für Beratungsszenarien aus der Praxis



Wizard-Optimierung im AR-Tarifrechner

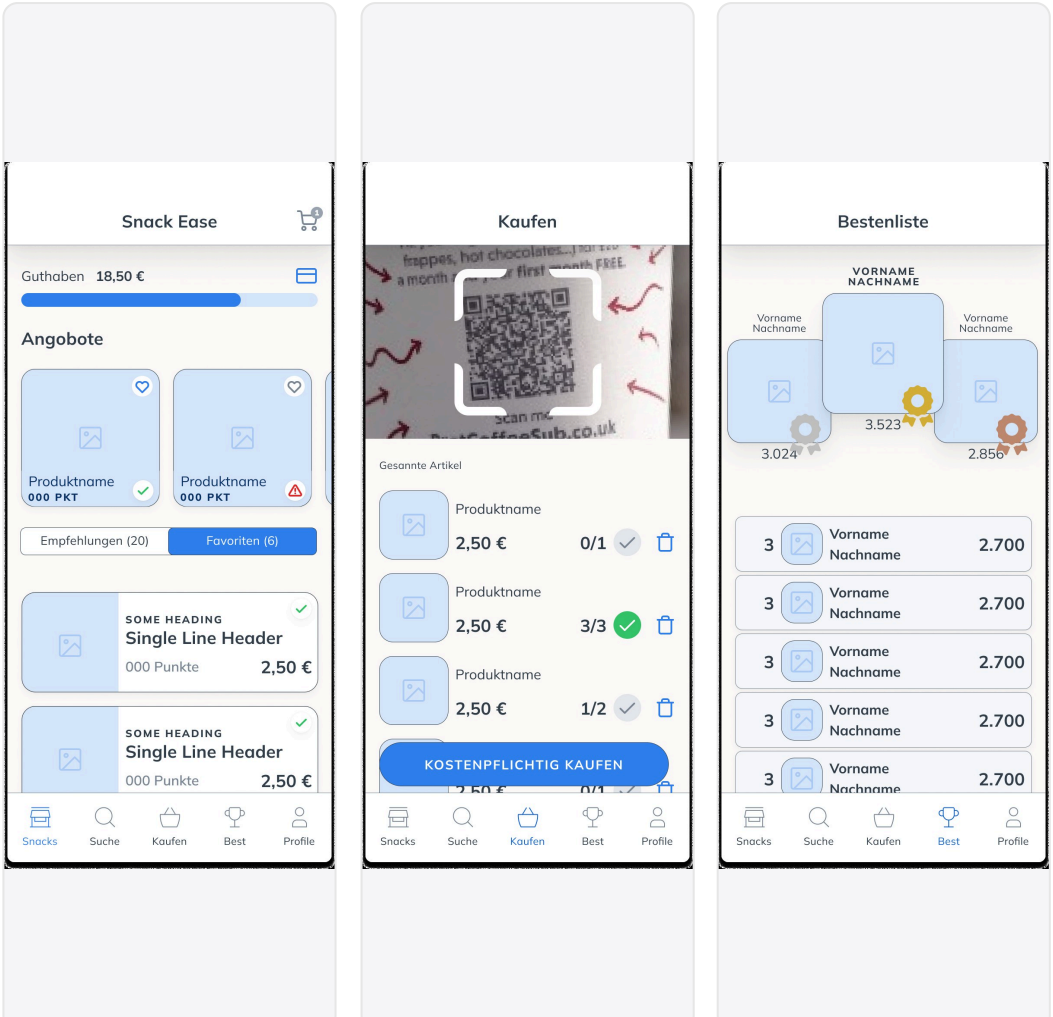
KONZEPTARBEIT · BEWERBUNGS-ASSESSMENT

Anwalt.de – SnackEase App

Assessment 2023

Mobile App für den Mitarbeiter-Snack-Kiosk: 25 € Guthaben im Monat, Kauf mit einer Berührung, Leaderboard für gesunde Auswahl.

- Stakeholder-Analyse, 3 Personas, Aufgabenmodell
- Screenflow mit 14 Screens
- Klickbarer Hi-Fi-Prototyp in Figma



15

Lass uns reden.

Ich freue mich über ein Gespräch.

E-Mail enrico.reinsdorf@re-design.de

Website re-design.de

LinkedIn linkedin.com/in/enrico-reinsdorf-6b091125